**План тестування**

**Мета тестування:**  
Перевірити функціональність, стабільність та загальну якість гри, що включає перевірку ігрових механізмів, інтерфейсу, інвентарю, взаємодії з монстрами, системи збору монеток, а також тестування на різних платформах.

**1. Тестування функціональності**

**1.1. Тести ігрових механік:**

* **Рух персонажа:**
  + Перевірка правильності переміщення персонажа по рівнях (вперед, назад, вліво, вправо).
  + Перевірка функціональності стрибків (перешкоди, платформи).
  + Перевірка роботи телепортів (переміщення між локаціями).
  + Перевірка спринту (переміщення при натисканні на спеціальну кнопку).
* **Стрільба та бойові механіки:**
  + Перевірка роботи зброї (правильне стріляння, відображення боєприпасів).
  + Тестування атак монстрів на персонажа.
  + Перевірка отримати пошкодження (персонаж має втрачати здоров'я).

**1.2. Інвентар:**

* **Перевірка функціональності інвентарю:**
  + Можливість додавання предметів в інвентар.
  + Перевірка відображення предметів (зброя, зілля, монетки).
  + Перевірка можливості використання предметів з інвентарю.
  + Перевірка обмеження кількості предметів в інвентарі.
  + Тестування предметів, що збираються зі сховищ чи монстрів.

**1.3. Колекціонування та ресурси:**

* **Монетки:**
  + Перевірка збирання монеток.
  + Перевірка їх додавання до загального рахунку.
  + Перевірка правильного відображення монеток в інвентарі.

**1.4. Монстри:**

* Перевірка роботи монстрів (напад на персонажа).
* Перевірка випаду люту (монети, предмети) з монстрів.
* Перевірка різних рівнів складності монстрів.

**1.5. Локації:**

* Перевірка різних рівнів та переходу між ними.
* Тестування телепортів (переміщення між локаціями).
* Перевірка наявності та функціональності схованок або секретних місць.

**2. Тестування інтерфейсу**

**2.1. Головний екран:**

* Перевірка відображення головного меню (старт, налаштування, вихід).
* Тестування правильності кнопок у меню (відкриття налаштування, початок гри, вихід).

**2.2. Інвентар:**

* Перевірка відображення інвентарю (кнопки, предмети).
* Перевірка правильного відображення частинок.
* Перевірка використання предметів через інтерфейс.

**2.3. Підказки та повідомлення:**

* Перевірка правильності відображення повідомлень (про вихід гри, отримані предмети, статус здоров'я).
* Тестування інтерфейсу під час бою (показ здоров'я, патронів, витривалості).

**3. Тестування на різних платформах**

**3.1. ПК:**

* Перевірка керування мишею та клавіатурою.
* Тестування графічних налаштувань (резолюція, якість текстури, швидкість кадрів).
* Перевірка сумісності гри з іншими версіями операційних систем